

Regulamin konkurencji

Strzelba dynamiczna – Standard

1. Organizator rozgrywania konkurencji:

Krakowski Klub Sportowy – Arsenał
31-979 Kraków; ul. Tadeusza Ptaszycykiego 4

2. Zasady rozgrywania konkurencji

Konkurencja: Strzelba dynamiczna- Standard
Odległość celu: od 7m
Cel: Stalowe
Oddawanie strzałów: Wymuszona przebiegiem toru
Czas: nieograniczony – pomiar w konkurencji
Inne:

- na stanowisku strzeleckim może znajdować się tylko jedna strzelba
- obowiązkowe jest stosowanie okularów ochronnych
- zalecane stosowanie ochronników słuchu
- opis toru może być dostarczony przez organizatora przed rozpoczęciem zawodów lub przedstawiony przez sędziego na briefingu.
- ilość amunicji potrzebna do wykonania konkurencji nie jest ograniczona.

W czasie konkurencji wydawane są komendy:

PRZYGOTUJ SIĘ
JESTEŚ GOTOWY?
UWAGA
STOP
JEŚLI SKOŃCZYŁEŚ, ROZŁADUJ I POKAŻ DO SPRAWDZENIA
JEŻELI ROZŁADOWAŁEŚ, STRZAŁ KONTROLNY, OTWÓRZ ZAMEK
STRZELNICA WOLNA

Stan gotowości zawodnika:

- Strzelba jest przygotowana do rozpoczęcia przebiegu, zabezpieczona oraz trzymana lub odłożona zgodnie z opisu toru.
- Postawa zawodnika przed sygnałem startowym odpowiada wymogom zawartym w opisie / briefingu toru.

Stan gotowości (kondycja) broni:

Informacje o gotowości (kondycji) broni zawarte są w opisie / briefingu toru.

Przebieg konkurencji:

- broń i amunicję można wyciągnąć z pojemników / kaset na stanowisku strzeleckim, za zgoda sędziego osi
- przed przystąpieniem do przebiegu zawodnik może wejść na tor (bez broni i z zachowaniem wszelkich standardów bezpieczeństwa) w celu dodatkowego zaznajomienia się z torem, w czasie wyznaczonym przez sędziego

- po komendzie PRZYGOTUJ SIĘ zawodnik przygotowuje broń do przebiegu zgodnie z opisem toru
- po komendzie: JESTEŚ GOTÓW? zawodnik może potwierdzić lub poprosić jeszcze o dodatkowy czas
- po komendzie UWAGA zawodnik czeka na sygnał do rozpoczęcia przebiegu
- SYGNAŁ STARTOWY - sygnał, po sygnale startowym zawodnik rozpoczyna przebieg konkurencji
- STOP – po komendzie STOP, zawodnik musi natychmiast przerwać strzelanie, zatrzymać się i czekać na dalsze polecenia Sędziego toru.
- po zakończeniu przebiegu przez zawodnika pada komenda JEŚLI SKOŃCZYŁEŚ, ROZŁADUJ I POKAŻ DO SPRAWDZENIA. Zawodnik rozładowuje broń i pokazuje do sprawdzenia
- JEŻELI ROZŁADOWAŁEŚ, STRZAŁ KONTROLNY, OTWÓRZ ZAMEK - zawodnik dokonuje strzału kontrolnego w bezpiecznym kierunku oraz otwiera zamek. Może opuścić tor.
- STRZELNICA WOLNA - można przystąpić do restartu toru

3. Broń i amunicja

Może być używany strzelby półautomatyczne z magazynkiem rurowym oraz strzelby typu Pomp Action, mechanicznymi przyrządami celowniczymi, na naboje kaliber wagomiarowy 12 max. w zależności od regulaminu strzelnicy.

4. Ocena rezultatu

Zawodnik otrzymuje 5 punktów za każdy trafiony cel.

Punkty karne:

- -10 pkt nietrafiony cel
- -10 pkt za procedurę – np. przekroczenie wyznaczonego obszaru toru
- -10 pkt za trafienie zakazanego celu – NoShoot

Suma uzyskanych punktów podzielona przez czas, w którym zawodnik prowadził ostrzał celów, tworzy współczynnik zwany dalej FAKTOR z dokładnością do czwartego miejsca po przecinku.

Jeżeli obliczony FAKTOR jest poniżej zera należy przyjąć wartość 0.

5. Wyłonienie zwycięzcy

W celu wyłonienia zwycięzcy w konkurencji, ocenia się współczynnik FAKTOR, uzyskany najwyższy wynik wskazuje zwycięzcę konkurencji. W przypadku gdyby współczynnik FAKTOR miał identyczny wynik dla miejsc 1-3 zwycięża ten zawodnik, który miał większą ilość strąconych celów. Dla miejsc od 4 miejsca ustala się ex aequo.

6. Bezpieczeństwo

Nie przestrzeganie zasad bezpieczeństwa, wyznaczonych kątów bezpieczeństwa w czasie trwania konkurencji, przepisów PZSS lub zasad określonych w regulaminie zawodów spowoduje dyskwalifikację.