

# Regulamin konkurencji

## Strzelba dynamiczna – OPEN

### 1. Organizator rozgrywania konkurencji:

Krakowski Klub Sportowy – Arsenał  
31-979 Kraków; ul. Tadeusza Ptaszycykiego 4

### 2. Zasady rozgrywania konkurencji

Konkurencja: Strzelba dynamiczna- OPEN  
Odległość celu: od 7m  
Cel: Stalowe  
Oddawanie strzałów: Wymuszona przebiegiem toru  
Czas: nieograniczony – pomiar w konkurencji  
Inne:

- na stanowisku strzeleckim może znajdować się tylko jedna strzelba
- obowiązkowe jest stosowanie okularów ochronnych
- zalecane stosowanie ochronników słuchu
- opis toru może być dostarczony przez organizatora przed rozpoczęciem zawodów lub przedstawiony przez sędziego na briefingu.
- ilość amunicji potrzebna do wykonania konkurencji nie jest ograniczona.

#### W czasie konkurencji wydawane są komendy:

PRZYGOTUJ SIĘ  
JESTEŚ GOTOWY?  
UWAGA  
STOP  
JEŚLI SKOŃCZYŁEŚ, ROZŁADUJ I POKAŻ DO SPRAWDZENIA  
JEŻELI ROZŁADOWAŁEŚ, STRZAŁ KONTROLNY, OTWÓRZ ZAMEK  
STRZELNICA WOLNA

#### Stan gotowości zawodnika:

- Strzelba jest przygotowana do rozpoczęcia przebiegu, zabezpieczona oraz trzymana lub odłożona zgodnie z opisem toru.
- Postawa zawodnika przed sygnałem startowym odpowiada wymogom zawartym w opisie / briefingu toru.

#### Stan gotowości (kondycja) broni:

Informacje o gotowości (kondycji) broni zawarte są w opisie / briefingu toru.

#### Przebieg konkurencji:

- broń i amunicję można wyciągnąć z pojemników / kaset na stanowisku strzeleckim, za zgodą sędziego osi
- przed przystąpieniem do przebiegu zawodnik może wejść na tor (bez broni i z zachowaniem wszelkich standardów bezpieczeństwa) w celu dodatkowego zaznajomienia się z torem, w czasie wyznaczonym przez sędziego

- po komendzie PRZYGOTUJ SIĘ zawodnik przygotowuje broń do przebiegu zgodnie z opisem toru
- po komendzie: JESTEŚ GOTÓW? zawodnik może potwierdzić lub poprosić jeszcze o dodatkowy czas
- po komendzie UWAGA zawodnik czeka na sygnał do rozpoczęcia przebiegu
- SYGNAŁ STARTOWY - sygnał, po sygnale startowym zawodnik rozpoczyna przebieg konkurencji
- STOP – po komendzie STOP, zawodnik musi natychmiast przerwać strzelanie, zatrzymać się i czekać na dalsze polecenia Sędziego toru.
- po zakończeniu przebiegu przez zawodnika pada komenda JEŚLI SKOŃCZYŁEŚ, ROZŁADUJ I POKAŻ DO SPRAWDZENIA. Zawodnik rozładowuje broń i pokazuje do sprawdzenia
- JEŻELI ROZŁADOWAŁEŚ, STRZAŁ KONTROLNY, OTWÓRZ ZAMEK - zawodnik dokonuje strzału kontrolnego w bezpiecznym kierunku oraz otwiera zamek. Może opuścić tor.
- STRZELNICA WOLNA - można przystąpić do restartu toru

### 3. Broń i amunicja

Wszystkie typy strzelb również te które sklasyfikowane są w klasie Standard, Standard Manual, w tym strzelby z magazynkiem pudełkowy, wyposażone w celowniki laserowe, kolimatory itp., na naboje kaliber wagomiarowy 12 max. w zależności od regulaminu strzelnicy.

### 4. Ocena rezultatu

Zawodnik otrzymuje 5 punktów za każdy trafiony cel.

Punkty karne:

- -10 pkt nietrafiony cel
- -10 pkt za procedurę – np. przekroczenie wyznaczonego obszaru toru
- -10 pkt za trafienie zakazanego celu – NoShoot

Suma uzyskanych punktów podzielona przez czas, w którym zawodnik prowadził ostrzał celów, tworzy współczynnik zwany dalej FAKTOR z dokładnością do czwartego miejsca po przecinku.

Jeżeli obliczony FAKTOR jest poniżej zera należy przyjąć wartość 0.

### 5. Wyłonienie zwycięzcy

W celu wyłonienia zwycięzcy w konkurencji, ocenia się współczynnik FAKTOR, uzyskany najwyższy wynik wskazuje zwycięzcę konkurencji. W przypadku gdyby współczynnik FAKTOR miał identyczny wynik dla miejsc 1-3 zwycięża ten zawodnik, który miał większą ilość strąconych celów. Dla miejsc od 4 miejsca ustala się ex aequo.

### 6. Bezpieczeństwo

Nie przestrzeganie zasad bezpieczeństwa, wyznaczonych kątów bezpieczeństwa w czasie trwania konkurencji, przepisów PZSS lub zasad określonych w regulaminie zawodów spowoduje dyskwalifikację.